

Crêtes et rivières à Brain-sur-Vilaine

28

Commune de la Chapelle de Brain
Longueur 12 km

Durée 3h

Balises : traits jaunes

Réalisation et entretien :
Commune de la Chapelle de Brain
(Mr Julaud)

Sentiers et allées en forêt,
chemins de terre ou
empierreés, route (10%).

Le site de Brain au bord
de la Vilaine, la chapelle
St-Melaine, la crête boisée
des Moulins Neufs, la
crête des ardoisières.

Départ : bourg de Brain /
Vilaine, près de la D 59
Pipriac - Guéméné-Pen-
fao ; parking réduit place
de l'église, plus grand à
300 m vers Renac.

5 Le bourg est d'une architecture agréable. Descendre au bord de la Vilaine, et prendre vers la gauche un chemin faisant le tour du bourg, d'abord parmi des plans d'eau aménagés, puis par un chemin plus sauvage (fontaine). Rejoindre à droite le site de la chapelle St-Melaine : *cadre remarquable pour cette jolie chapelle, agrémentée d'une fontaine.*

6 Monter à la route, la suivre à droite, puis prendre à gauche un chemin empierré, par lequel on s'élève vers les bois à l'horizon. Le dernier chemin se perd ; suivre une trace sinueuse, mais nette, jusqu'à un chemin sur la crête, à prendre vers la gauche. Vaste panorama, au Nord comme au Sud. Passer au pied d'une très haute tour hertzienne, puis descendre à travers bois au site des Moulins Neufs (auberge).

7 Contourner le restaurant, et remonter en face. Prendre à droite après une barrière, une allée forestière : passage privé, attention au feu, ne pas fumer. Continuer par une suite de chemins et d'allées, d'abord en crête vers l'Ouest, puis au Sud le long d'une ligne électrique. Traverser 2 routes, et monter à un carrefour occupé par une croix.

8 Le circuit "Rivière et Marais" prend en face. Le présent circuit rejoint à gauche le bourg de la Chapelle de Brain (cafés, ravitaillement).

9 Continuer face à la route d'arrivée par la rue du cimetière. Apprécier le panorama, traverser "l'enclos paroissial" (voir l'autre circuit), et rejoindre une nouvelle ligne de crête.

4 Tortueux et vallonné, le chemin passe d'anciennes ardoisières et une carrière de schiste. Passer le Vault, puis descendre vers la Vilaine. Rejoindre le bourg par le chemin de halage.

